

Screen Shots  
AMIGA  
JOYSTICK



ENERGIZE

Steer Jungle Jim through the jungle, avoiding hostile natives and wild animals, collecting all the gold! Use your weapons carefully so they don't run out just when you need them most! This hugely addictive game will have you hooked in no time! Jungle Jim offers hours of fun with loads of built in levels - but better still, it also includes its own level-designer so you can create your own levels, too!

Guidez Jungle Jim à travers la jungle en évitant les indigènes hostiles et les animaux sauvages et en ramassant tout l'or! Utilisez vos armes sans enthousiasme excessif afin de ne pas vous trouver démunis au moment où vous en aurez vraiment besoin! Une fois que vous aurez commencé à jouer, vous demeurerez collé à votre écran! Jungle Jim vous offre des heures d'amusement et des tas de niveaux incorporés mais, mieux encore, il contient son propre programme de création de niveaux afin que vous puissiez réaliser les vôtres écran!

Conduce a Jungle Jim a través de la selva, evitando nativos hostiles y animales salvajes, y recogiendo todo el oro que puedas. Utiliza tus armas con cuidado, para que no se te acaben cuando más las necesites. Este juego terriblemente adictivo te enganchará antes de que puedas darte cuenta. Jungle Jim te ofrece horas y horas de diversión con niveles ya diseñados, pero lo más interesante es que además te permite diseñar tus propios niveles.

Steuen Sie Jungle Jim durch den Dschungel, vermeiden Sie feindliche Eingeborene wilde Tiere- und sammeln Sie dabei das ganze Gold ein! Ihre Waffen sollten Sie überlegt einsetzen und für den Zeitpunkt aufheben, an dem Sie sie am dringendsten benötigen! Dieses überaus fesselnde Spiel wird Sie in kürzester Zeit in seinen Bann ziehen! Sie werden mit Jungle Jim stundenlang Spaß haben mit jeder Menge eingebauter Schwierigkeitsgrade — aber, was noch besser ist: das Spiel besitzt seinen eigenen Level-Designer. Damit können Sie Ihre eigenen Spiellevel erstellen.

Guidate Jungle Jim attraverso la giungla evitando aborigeni ostili e animali selvaggi, raccogliendo tutta l'oro! Usate le vostre armi con cautela in modo da non rimanere senza quando ne avrete più bisogno! Questo gioco estremamente avvincente vi renderà videodipendenti in pochi secondi! Jungle Jim vi offre ore ed ore di divertimento con un sacco di livelli incorporati ma anche, e meglio ancora, la possibilità di progettare schermi personali per permettervi di creare i vostri livelli, proprio come li volete voi!

Amiga Amiga  
Atari Atari STFM/STC

JUNGLE JIM

Title Code  
896



JUNGLE JIM

ED05



ENERGIZE

EmuMovies

## JUNGLE JIM

To load the game, insert the disk into your computer, and then switch your computer on.

To start the game, press fire on your joystick from the title screen. Play the game by controlling your Jungle Jim character as he wanders around the jungle. He will carry on moving - all you can do is give him direction, using the joystick.

As Jim wanders around the jungle, he eats all the gold lying on the ground, once all the gold coins have been eaten, you should guide Jim to the hut, to take you to the next level.

If Jim eats a banana, the Natives and Animals which are out to get Jim can be eaten by Jim - but only for a limited time, so watch out!

If a dagger appears on the screen, try to guide Jim to pick it up; this then gives you a weapon, which you can fire using the fire button. You can only throw the dagger three times, though, before you will need to pick up another dagger from the ground.

**MAKE YOUR OWN SCREENS:** Enter the built-in level designer by pressing the mouse button from the title page.

You can then design your own screens using the mouse, by clicking on the icon (in the bottom left hand corner of the screen) showing the maze-piece you want, and then clicking on the screen where you wish to position the piece. To remove a piece you have placed on the screen, either use the right mouse button, or place a "blank" over it (there is a blank icon in the icon panel).

When you have put in all the walls you require, you can lock them into place. You should do this to avoid accidentally placing a gold coin over a wall - you need to fill in the gold coins on the ground.

Each level must have 1 player, 4 bananas, 1 hut, 1 enemy, 1 dagger. The enemy base icons are the two at the bottom right hand corner of the icon box. These must be left intact - you cannot change them, merely reposition them. There are two, one with the exit facing downwards, the other facing up.

The banana is shown on the editor by the large yellow dot. The clear icon clears the screen for you to start again, and the verify icon ensures that all the right pieces are in the level. When playing your own designs, the computer will automatically miss out any screens which have not been verified.

When you are happy with your design, and have verified it, click on the plus-sign icon to move to the next level (there are fifty levels in all). You can return to a previously designed level by clicking on the minus-sign icon.

You can save your designed screens to disk using the Save icon. (This saves all the screens you have designed which are in memory). The load icon then loads previously saved screens back into memory.

The quit icon takes you back to the title page.

To play Jungle Jim using your own screens, press spacerbar when you are at the title page, before pressing fire to start.

## JUNGLE JIM

Pour charger le jeu, introduisez le disque dans l'unité de disque de votre ordinateur puis mettez celui-ci sous tension.

Pour lancer le jeu, appuyez sur le bouton de tir de votre manette à partir de l'écran des titres.

Pour jouer, contrôlez votre personnage Jungle Jim pendant qu'il erre dans la jungle. Il se déplace continuellement - vous devez seulement donner de l'orientation avec la manette.

Au fur et à mesure qu'il se balade dans la jungle, Jim mange tout l'or qu'il trouve sur le sol. Lorsqu'il a mangé toutes les pièces d'or, amenez le jusqu'à la hutte, ce qui vous fera passer au niveau suivant.

Si Jim mange une banane, il peut dévorer les indigènes et les animaux qui tentent de l'attraper - mais seulement pendant un certain temps. Faites donc bien attention !

Si un poignard apparaît sur l'écran, essayez de guider Jim pour qu'il le ramasse - vous disposerez ainsi d'une arme que vous pourrez lancer avec le bouton de tir de la manette. En revanche, vous ne pouvez lancer le poignard que trois fois avant de devoir ramasser un autre poignard que vous trouverez par terre.

**CRÉEZ VOS PROPRES ÉCRANS** Entrez dans le programme de création de niveaux (insérez dans le jeu) en appuyant sur le bouton de la souris à partir de la page de titre.

Vous pouvez alors créer vos propres écrans avec la souris en faisant cliquer vers l'intérieur (sur les bords et à l'extérieur de l'écran) qui représentera la section du labyrinthe que vous souhaitez utiliser puis cliquer sur l'extérieur de l'écran où vous voulez placer cette pièce. Pour retirer une pièce que vous avez posée sur l'écran, vous pouvez soit utiliser le bouton de droite de la souris, soit placer un "blanc" au-dessus (vous trouverez l'icône correspondante sur le panneau des icônes).

Lorsque vous aurez placé tous les murs que vous voulez, vous pouvez les VERROUILLER en position. Nous vous recommandons de le faire afin d'éviter de poser accidentellement une pièce d'or sur un mur - les pièces d'or doivent être posées sur le sol.

A chaque niveau, vous devez avoir : 1 joueur, 4 bananes, 1 hutte, 1 base ennemie, 1 poignard.

Les icônes des bases ennemies sont les deux qui se trouvent dans l'angle inférieur droit de la boîte des icônes. Elles doivent demeurer intactes - vous ne pouvez pas les modifier mais simplement les changer de place. Il y en a deux, l'une dans la boîte face vers le bas et l'autre dans la boîte face vers le haut.

Sur l'édition, la banane est représentée par un gros point jaune. L'icône CLEAR (vider) efface l'écran pour que vous puissiez recommencer tandis que l'icône VERIFY (vérifier) assure que toutes les pièces appropriées se trouvent bien sur le niveau. Quand vous jouez vos propres créations, l'ordinateur sautera automatiquement les écrans que vous n'avez pas vérifiés.

Une fois satisfait de votre création, et après l'avoir vérifiée, cliquez sur l'icône du signe plus pour passer au niveau suivant (comprenez niveaux en total). Vous pouvez revenir à des niveaux précédemment créés, cliquer sur l'icône du signe moins.

Vous pouvez sauvegarder vos créations sur disque avec l'icône SAVE (qui fait sauvegarder tous les écrans que vous avez créés et qui est la même icône). Ensuite, l'icône LOAD recharge en mémoire les écrans précédemment sauvegardés.

L'icône QUIT vous ramène à la page de titre.

Pour jouer JUNGLE JIM avec vos propres écrans, appuyez la barre d'espace quand vous êtes à la page de titre avant d'appuyer sur le bouton de tir pour commencer.

## JUNGLE JIM

Um das Spiel zu laden, gib die Diskette in das Laufwerk Deines Computers, und schalte dann den Gerät an.

Um das Spiel starten, drücke Feuer auf Deinem Joystick, wenn der Titelschirm erschienen ist.

Spielt das Spiel, indem Du Jungle Jim steuerst, während er durch den Dschungel wandert. Er wird fortwährend weitergehen - Du kannst ihn mit Deinem Joystick nur die Richtung steuern.

Während Jim durch den Dschungel geht, will er all das Gold, welches auf dem Boden liegt, und alle Goldmünzen erst einmal aufgesaugen, dann schiffst Du Jim zu seiner Hütte zurückzukehren, um Dich zum nächsten Level weiterzubringen.

Wenn er eine Banane isst, kann Jim die Eingeborenen und Tiere aufessen, die hinter ihm her sind - aber nur für eine begrenzte Zeit, geht also gut auf!

Setze ein Dolch auf dem Bildschirm erscheinen, dann versuche Jim so zu führen, daß er ihn aufhebt, das gibt Dir somit eine Waffe, die Du abwerfen kannst, indem Du den Feuerknopf auf dem Joystick drückst. Du kannst den Dolch aber nur dreimal werfen, bevor Du erneut einen Dolch vom Boden aufheben mußt.

**STELLE DEINE EIGENEN BILDSCHIRME HER** Bringe Dich in den eingebauten Level-Designer, indem Du den Mausknopf drückst, wenn die Titelschirm erscheint. Du kannst nur mit Hilfe der Maus Deine eigenen Bildschirmen entwerfen, indem Du den Icon anklickst (in der unteren, rechten Ecke des Bildschirms), das den Importiert zeigt. Du hast nämlich, und indem Du dann an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm anklickst, wo Du dieses Stück placieren möchtest. Um ein Stück zu entfernen das Du schon auf dem Bildschirm placiert hast, benutze entweder den rechten Mausknopf oder placiere ein "leeres" Stück darauf (es gibt ein leeres Icon auf der Leertaste).

Hast Du alle benötigten Wände erstellt, dann kannst Du sie deiner Position festsetzen. Du solltest dies tun, um unvernünftige Pufferungen von Goldmünzen auf der Mauer zu vermeiden - Du mußt den Boden mit diesen Goldmünzen ausfüllen.

Jeder Level muß folgendes haben: 1 Spieler, 4 Bananen, 1 Hütte, 1 feindliches Stützpunkt, 1 Dolch.

Die feindlichen Stützpunkte Icons sind die zwei in der unteren, rechten Ecke der Icon Box. Diese müssen intact bleiben. Du kannst sie nicht verschieben, sondern nur umplacieren. Von den beiden zeigt der eine mit dem Ausgang nach unten und der andere nach oben.

Die Banane wird auf dem Editor durch einen gelben Punkt dargestellt.

Das Clear-Icon (Wisch) des Bildschirms wieder, bevor Du anklickst, und das Verify-Icon überprüft, daß die richtigen Teil auf dem Level vorhanden sind.

Wenn Du Deine eigenen Spielerebene spielst, wird der Computer automatisch alle Bildschirmen ausweisen, die nicht überprüft wurden.

Wenn Du mit Deinem Design zufrieden bist und es überprüft, hast Wicke auf das Pluszeichen Icon an, um zum nächsten Level überzugehen (es gibt ein Gassen fähiges Level). Du kannst zu höher entwickelten Levels zurückkehren, indem Du den Minuszeichen Icon anklickst.

Du kannst Deine entworfenen Bildschirmen auf Diskette sichern, indem Du das Save Icon benutzt (dies sichert alle von Dir entworfenen Bildschirmen, die sich im Speicher befinden). Das Load Icon lädt dann früher gesicherte Bildschirmen zurück in den Speicher.

Das Quit Icon bringst Dich zurück zur Titelschirm.

Um Jungle Jim mit Deiner eigenen Bildschirmen zu spielen, drücke die Leertaste, wenn Du Dich in der Titelschirm befindet, und erst dann die Feuerknopf, um zu starten.

## JUNGLE JIM

Per caricare il gioco, inserite il disco nel drive ed accendete il computer. Per incassare il gioco, premete il pulsante fire sul vostro joystick dallo schermo del titolo.

Giocate controllando il vostro personaggio Jungle Jim mentre va a corso per la giungla. Gli continuerà a muoversi - potete solo controllare la direzione in cui va usando il joystick.

Mentre Jim cammina per la giungla, egli mangia tutti l'oro che trova per terra, una volta mangiate tutte le monete d'oro, dovete guidare Jim alla capanna per accedere al livello successivo.

Se Jim mangia una banana, gli aborigeni e gli animali che sono alla sua ricerca per catturarli, potranno essere mangiati da Jim - ma solo per un tempo limitato, quindi state attenti!

Se appare un pugnale sullo schermo, cercate di guidare Jim in modo che possa andare a raccoglierclo. In questa maniera caricherete un'arma che potete attivare usando il pulsante fire del joystick. Potete lanciare il pugnale solo tre volte, ma prima dovete raccoglierclo un altro pugnale da terra.

**PROGETTATE I VOSTRI SCHERMI PERSONALI** Iniziate il progettatore di livelli incorporato premendo il pulsante del mouse dalla pagina del titolo.

Potete poi progettare i vostri schermi con il mouse cliccando l'icona (nell'angolo a sinistra in basso sullo schermo) che mostra il pezzo del labirinto che volete, e poi cliccando lo schermo dov' volete posizionare il pezzo. Per rimuovere un pezzo posato sullo schermo, usate il pulsante destro del mouse oppure mettete una "spazio vuoto" sopra il pezzo (c'è un'icona vuota nel riquadro delle icone).

Quando avete messo tutti i muri che desiderate, potete BLOCCARLI in posizione. Dovete fare ciò per evitare di mettere accidentalmente una moneta d'oro sopra ad un muro - dovete mettere le monete d'oro per terra. Ogni livello deve avere: 1 giocatore, 4 banane, 1 capanna, 1 base del nemico ed 1 pugnale.

Le icone della base del nemico sono le due nell'angolo in basso a destra della finestra dell'icona. Queste devono essere lasciate intatte - non potete cambiarle, ma solo cambiare la posizione, vi ne sono due, una con l'uscita rivolta verso il basso e l'altra verso l'alto.

La banana è mostrata sul programma mediante un grande punto giallo. L'icona CLEAR cancella lo schermo per farvi iniziare di nuovo, mentre quella VERIFY assicura che tutti i pezzi giusti siano nel livello.

Quando si gioca con uno schermo progettato personalmente, il computer salterà automaticamente ogni schermo che non è stato verificato.

Quando siete soddisfatti della vostra progettazione e l'avete verificata, cliccate l'icona con il più per accedere al livello successivo (vi sono cinque livelli in tutto).

Potete ritornare ai livelli precedentemente progettati cliccando l'icona con il segno meno.

Potete salvare i vostri schermi progettati usando l'icona SAVE (sposta salva tutti gli schermi che avete progettato e che si trovano in memoria).

L'icona LOAD serve per caricare di nuovo in memoria schermi precedentemente salvati. L'icona QUIT vi riporta alla pagina del titolo.

Per giocare a JUNGLE JIM usando i propri schermi personalizzati, premete la barra spaziatrice quando ritrovate alla pagina del titolo, prima di premere il pulsante fire per iniziare.

## JUNGLE JIM

Para cargar el juego introduce el disco en la unidad de tu ordenador, y a continuación enciéndelo.

Para comenzar pulsa disparo con tu joystick desde la pantalla de títulos. Juega controlando a tu personaje Jungle Jim mientras recorre la jungla. Todo lo que puedes hacer es orientarlo con tu joystick.

Mientras Jim vaga por la selva, se va comiendo todo el oro que encuentra por el suelo; una vez que haya comido todas las monedas de oro debes guiarle hasta la choza para salir al siguiente nivel.

Si Jim se come un plátano, a continuación podrá comerse también a los nativos y animales que le persiguen, pero sólo durante tiempo limitado, así que ¡cuidado!

Si aparece un puñal en la pantalla, trata de guiar a Jim hasta el para recogerlo; con esto obtendrás un arma que podrás utilizar empleando el botón de disparo del joystick. Sólo puedes lanzar tres veces cada puñal antes de que sea necesario recoger otro del suelo.

**CONSTRUYE TUS PROPIAS PANTALLAS.** Introduce el diseñador de nivel pulsando el botón del ratón desde la página de títulos.

Puedes diseñar tus propias pantallas utilizando el ratón, pulsando sobre el icono (en la esquina inferior izquierda de la pantalla) que muestra la parte de laberinto que deseas, y pulsando a continuación sobre el lugar de la pantalla en el que deseas colocar esa pieza. Para retirar una pieza que hayas colocado anteriormente, utiliza el botón derecho del ratón o coloca una pieza "en blanco" (la encontrarás en el panel de iconos). Cuando hayas colocado todas las paredes necesarias, podrás FUERLAS en su lugar. Debes hacerlo para evitar colocar accidentalmente una moneda de oro sobre una pared (deben estar en el suelo).

Cada nivel debe haber: 1 jugador, 4 plátanos, 1 choza, 1 base enemiga y 1 puñal.

Los iconos de la base enemiga son dos, situados en la esquina inferior derecha de la casilla de iconos. Debes dejarlos intactos - no puedes modificarlos, sino sólo reubicarlos. Hay dos: uno en la entrada hacia abajo, y el otro en la entrada hacia arriba.

El plátano aparece representado por un punto amarillo grande.

El icono DISPLAY limpia la pantalla para que puedas comenzar otra vez, y el icono VERIFY asegura la presencia de las piezas adecuadas en ese nivel. Cuando juegues con tus propios diseños, el ordenador ignorará automáticamente las pantallas que no hayan sido verificadas.

Una vez satisfecho con tu diseño, después de haberlo verificado, pulsa sobre el icono "+" para pasar al siguiente nivel (hay 50 niveles en total).

Puedes regresar a los niveles previamente diseñados pulsando el icono "-".

Puedes grabar en el disco las pantallas que hayas diseñado utilizando el icono GRABAR (graba todas las pantallas diseñadas que están en la memoria). El icono CARGAR carga en memoria las pantallas previamente grabadas.

Con el icono SALIR vuelves a la página de títulos.

Si deseas jugar con JUNGLE JIM utilizando tus propias pantallas, pulsa la barra espaciadora mientras te encuentras en la página de títulos, antes de pulsar disparo para comenzar.